

«SIRKELTRENING»

Målet for leken: Elevene skal bruke og bli kjent med geometriske og matematiske begreper.

Leken går ut på at en elev skal tegne det en annen elev forklarer, mens resten av elevene på gruppen skal gjette hva det er som blir tegnet.

- Læreren starter med å lage en rekke lapper med ord. Ordene må ikke være for kompliserte, og kan ikke være abstrakte. Bør helst være håndgripelig substantiv. Læreren deler opp elevene i grupper på 4-5 elever i hver gruppe.
- Elevene blir enige om hvem som skal starte å tegne, og hvem som skal starte med å beskrive objektet. Den som tegner kan også være med å gjette.
- Eleven som har trekt lappen skal så forklare eleven som tegner hvordan han/hun skal tegne. Dette gjøres ved å
- Det er ikke lov til å bruke ord som «running», «firkant», «strek», «på skrå», «halvmåne», «like lang som tommelen din» o.l. Elevene skal holde seg til fagord. Fagordene er gjennomgått av faglærer på forhånd, og kan gjerne illustreres, forklares og henges opp i klasserommet.
- Om en elev bruker feil begrep, mister eleven et poeng. Mister man 3 eller 5 poeng, er man ute av leken.
- Gjetter eleven rett på hva tegningen viser, får eleven lappen som belønning. Førstemann til å nå 5 riktige gjettinger har vunnet.

EKSEMPLER PÅ ORD ELEVEN SKAL BRUKE

- Rektangel
- Kvadrat
- Linje
- Sirkel
- Trekant/triangel/polygon
- sekskant/hexagon, åttekant/octagon osv.
- Oval/elipse
- Grader (45, 60, 90, 180, 360 osv)
- Vinkel
- Centimeter/millimeter
- Horisontal/vannrett
- Vertikal/loddrett
- Diagonal